

FAQ

1. Jak mogę zacząć korzystać z appodo?

Wymagana jest instalacja aplikacji i uzupełnienie w niej potrzebnych danych. W procesie rejestracji może pomóc [instrukcja dla specjalisty](#).

2. Jak ustawić parametry gabinetu: godziny otwarcia, adres, czas wizyt?

Parametry gabinetu można ustawić podczas procesu rejestracji lub później w aplikacji specjalisty wchodząc w profil poprzez kliknięcie na awatar w prawym górnym rogu, a następnie przechodząc do "Edycja klinik".

3. Jak wygląda proces rejestracji pacjenta?

Rejestracja konta pacjenta możliwa jest tylko w przypadku udostępnienia przez specjalistę linku odsyłającego na stronę www. Proces opisany został w [instrukcji dla pacjenta](#).

4. Jak wybrać zestaw ćwiczeń dla pacjenta?

W zakładce "Ćwiczenia" specjalista wybiera zestaw ćwiczeń, a następnie przypisuje go do wybranego pacjenta.

W zakładce "Pacjenci" specjalista po wybraniu szczegółów pacjenta, a następnie "Nowe ćwiczenie" przypisuje wybrany zestaw ćwiczeń do pacjenta.

5. Jak zmodyfikować zestaw ćwiczeń?

W zakładce "Ćwiczenia" specjalista przechodzi do kategorii "Twoje zestawy", gdzie może modyfikować zestawy ćwiczeń klikając w "Edytuj".

6. Jak umówić pacjenta na wizytę w appodo?

W zakładce "Kalendarz" specjalista po kliknięciu przycisku "Wizyta" wybiera pacjenta, następnie adres, termin i długość wizyty.

7. Jak wysłać wiadomość pacjentowi?

W zakładce "Pacjenci" specjalista po wybraniu szczegółów pacjenta może wybrać numer telefonu lub e-mail pacjenta w celu kontaktu.

8. Jak pacjent ma korzystać z appodo?

Możliwości wykorzystania aplikacji pacjenta zostały przedstawione na stronie <https://appodo.app/for-patient/>

9. Gdzie mogę znaleźć pomoc techniczna/doradztwo/wsparcie w obsłudze appodo?

Kontakt dla pacjenta contact_patient@appodo.app

Kontakt dla specjalisty contact_specialist@appodo.app

10. Jakie benefity ma podolog korzystający z appodo?

O benefitach można przeczytać na <https://appodo.app/for-specialist/> natomiast szczegóły zostały opisane w [regulaminie dla specjalisty](#).